



Shell Omala S3 GP

Industriegetriebeöl für Schockbelastete
Getriebe



Shell Omala S3 GP 460 ist ein Höchstdruckgetriebeöl auf der Basis von Mineralöl und einem Oberflächen aktiven Additivpaket, das primär für höchstbelastete Industriegetriebe eingesetzt wird.

Shell Omala S3 GP 460 ist mit anderen Schmierölen auf Mineralölbasis mischbar und verträglich. Damit die aussergewöhnlichen Eigenschaften der Shell Omala S3 GP 460 jedoch genutzt werden können, ist der Restölanteil einer Vermischung so gering wie möglich zu halten.

Eigenschaften	- thermische Stabilität bis 100°C Betriebstemperatur - ausgeprägtes Korrosionsschutzvermögen - hervorragende Hochdruck- und Antiverschleisseigenschaften - hohe Oxidations- und Alterungsstabilität - gute Elastomer- und Anstrichverträglichkeit - kann das Verzahnungsbild von bereits beschädigten Getrieben durch kontrollierte plastische Deformation verbessern oder reparieren - verlängert die Lebensdauer von bereits beschädigter Verzahnung in Getrieben - Reduzierung der Unterhaltskosten - mehr als doppelt so hohe VKA Tragfähigkeit wie herkömmliche Getriebeöle	
Einsatzgebiete	- Ölbad- und Umlaufschmierung in Stirnrad-, Kegelradgetrieben die erhöhter Schockbelastung unterworfen sind - Schockbelastete Getriebe in Steinbrüchen, in der Zementindustrie und im Bergbau - hochbelastete Gleitflächen und Gelenke - ältere Getriebe deren Lebensdauer mit Hilfe von Omala S3 GP 460 verlängert werden kann	
Normen	- DIN 51517 - ISO 12925-1 - US Steel	- CLP - CKD 224
Spezifikationen	- David Brown - Arcelor Mital	- S1.53.101E - FT 163

Shell Omala S3 GP		Klasse	460
Eigenschaft		Methode	
Dichte bei 15°C	kg/m ³	ISO 12185	904
Farbe		Visuell	Bernstein
Flammpunkt nach COC	°C	ISO 2592	240
FZG Test A/16.6/90		ISO 14635	>12
Kin. Visk. bei 100°C	mm ² /s	ISO 3104	31
Kin. Visk. bei 40°C	mm ² /s	ISO 3104	460
Pourpoint	°C	ISO 3016	-9
Viskositätsindex		ISO 2909	100
VKA-Schweisskraft	N	DIN 51350	>5000
Gefahrencode		Swissi	F4 I PN2

Mittelwerte; es gelten die üblichen Toleranzen. Änderungen vorbehalten.

11.07.2014/00